



# 111學年度遊戲化 反毒宣導系列活動

2022.10月



國泰慈善基金會  
Cathay Charity Foundation

# 106年7月起承接學生團體保險

-與本業連結，傳遞永續品牌形象。



## 促進學子保障

近**6,000**名學團服務同仁進入校園，守護從幼兒園至高中**320**萬學子

## 落實企業社會責任

啟動「**永續校園計畫**」，與國教署合作入校推廣永續主軸(如.反毒、環境教育、校園安全、金融保險知識等)，108學年起，聚焦反毒推廣，以遊戲化反毒為主，讓學子識毒進而拒毒。

註.107學年度主要以反毒舞台劇(19場)、反毒宣傳車(28所學校)等進行宣導，累計觸及約1萬名學子。



# 推動願景：從校園開始→影響學生→深入家庭

國泰慈善基金會與國泰人壽結合本業核心職能推動CS作為，透過員工共同參與，進而推廣至更多利害關係人，宣傳永續CS理念，善盡企業社會責任。







# 遊戲化反毒宣導



國泰慈善基金會

人力支援

- 遍佈全台的國泰企業志工
- 107年獲法務部「反毒有功團體」



平台導入

- 台大葉丙成老師成立
- 線上遊戲學習平台
- 與國教署學前組，共推補救教學
- 全台國中國小學生皆有免費帳號
- 有近114萬註冊用戶



反毒有功人工團體暨  
績優毒品危害防制中心



線上結合線下，讓學童從「識毒進而拒毒」



空 陸 海  
全面推廣



## PaGamO平台線上任務

→ 平台置入專屬國中小學生之反毒題目，並定期舉辦線上任務



## 班級反毒小型電競賽

→ 國泰慈善基金會志工，以班級為單位舉辦實體反毒小規模電競



## 全國反毒教育電競賽

→ 贊助舉辦國泰反毒英雄爭霸賽暨PaGamO全國學科電競大賽

# 陸海空推動成果

陸



- 進入**256校**、**1,068班級**舉辦小型電競，**2.8萬名**學子參與，相較109學年度減少，主因是今年疫情爆發，志工無法入校，影響舉辦場次
- 108~110學年累計進入觸及**15.7萬**名學子參與

海



- 第三屆舉辦全國反毒電競賽
- 共**1,525間**學校報名(全台1/3)，小學參與率高，總計約**1.5萬人**參加
- 今年首創共學組，共**2,821人**參加，顯示親子共學成果佳

註：109學年：參加人數約1.2萬人，增加人數約3千人

空



- 共舉辦12波線上任務/電競，累積**53.9萬人次**完成任務
- 108~110學年共**139.4萬名**學子參與學習



A photograph of students in white t-shirts and face masks, wearing headsets and sitting at computers. They are participating in a competition, as indicated by the '反毒英雄爭霸賽' (Anti-drug Hero Battle) sign on the laptop. The image is split diagonally, with the left side showing the students and the right side being white with text.

# 111學年度 反毒宣導活動規劃





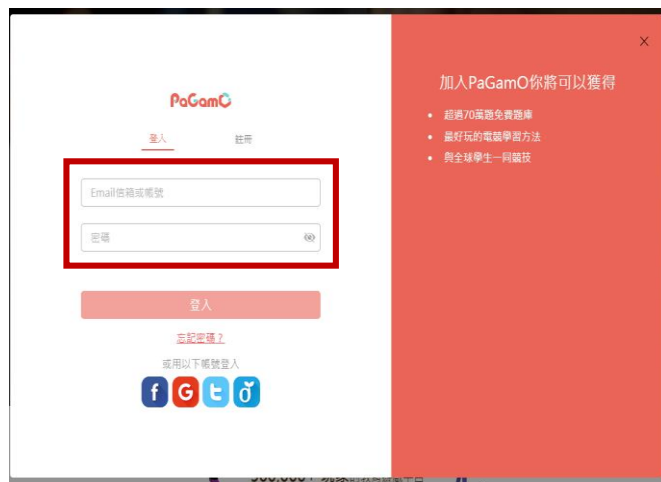
# 空軍

活動一：PaGamO線上任務及題庫



# Step1.引導學生登入遊戲

- 上網搜尋：PaGamO並登入學生帳號(open ID、第三方登入)
- 加入國小天地/國中世界



# Step2-1.線上反毒題庫

- 線上置入反毒題庫，學生隨時得上網學習
- 點選左方「自選章節」→「國泰反毒課程題庫」→「國泰反毒」→「國小/國中」→「反毒課程」→ 確認！

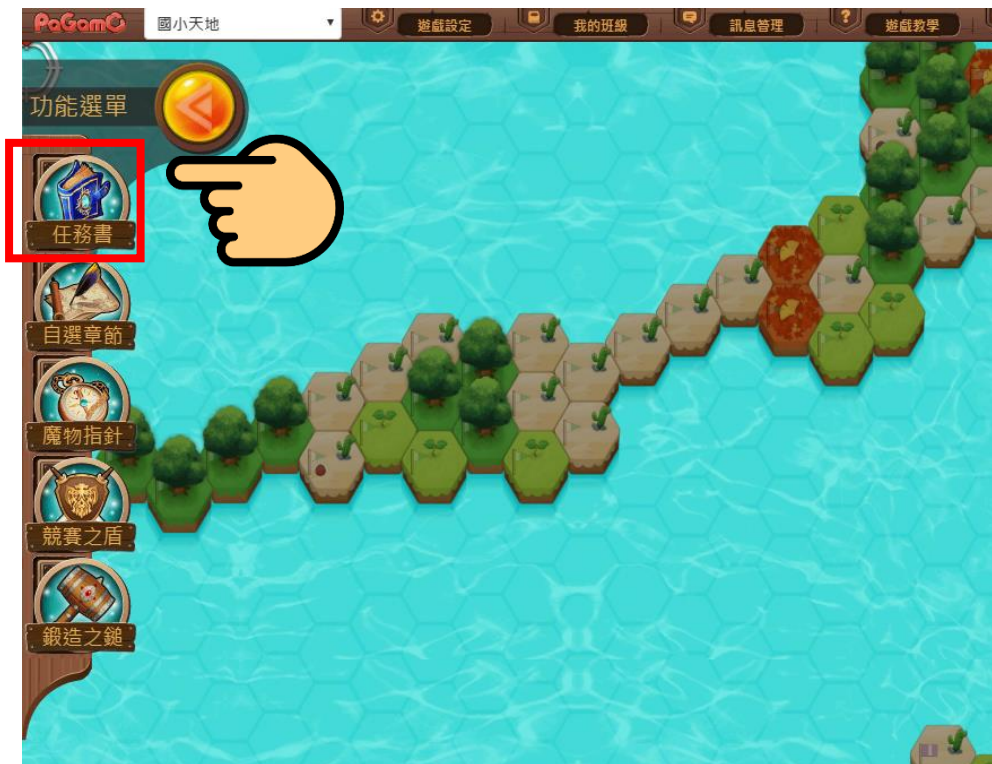






## Step2-2.官方反毒任務書(每月一次)

- 平均每月推出一次任務書-國泰反毒練功秘笈
- 點選左側「任務書」即可參與，解任務還可獲得「限量樹寶家族」喔！





## Step2-3.魔王關

- 不定期推出，本年度預計推出三次魔王關卡
- 給予遊玩同學不同體驗











# 國泰慈善基金會志工入班 舉辦小型反毒電競

- 國壽志工協助設定電競模式
- 藉電競賽刺激學生吸收反毒知識

**反毒題庫**

國教署審核通過

**適合  
3-9年級**

**班級為  
單位**

**一節課  
的時間**

(遊戲約25分鐘)





# 反毒小型電競 遊戲中促進學童吸收反毒知識



## 反毒題目 = 攻城掠地關鍵

- 題目委由台師大、中正大學教授出題，經國教署審查通過
- 學生需答對反毒題目，才能佔領土地
- 藉電競激起學生吸收反毒題目動機

## 電競活動需求

- 軟硬體設備：網路、電腦或平板(一位學生一台)
- 舉辦期間：111.9.1~112.8.31
- 須請學生先註冊PaGamO帳號  
(得以Open ID或Gmail、FB帳號登入)





# 志工入班規範



1. 僅該所學校的學團服務人員才能預約入班
2. 入班時請穿著黃色國泰志工背心
3. 須嚴格遵守志工行為規範及校方規定
4. 僅能單純執行遊戲帶領及操作，不得有講解說明毒品教育之行為
5. 不得進行任何商業行為
6. 遊戲後須引導學生後續至「空軍」PaGamO平台國中、小世界，持續深化反毒知識



海軍

活動三：國泰反毒英雄爭霸賽 暨 PaGamO 全國學科電競大賽



## 活動四：美力台灣3D電影車展演



透過 3D 電影推廣，推動生態、環保與生命教育，讓學子們啟發夢想，激發愛鄉愛土、尊重環境，永續共存，本年度導演預計加入反毒的影片，九月開始巡迴偏鄉學校演出，影片未完成前將先置入森林小學堂宣導反毒，並由志工帶領學生體驗PaGamO，學校亦可向協會申請到校展演。

# 活動五：反毒小英雄集點卡 ——— 深入家庭

針對不同年齡層學生，設計不同闖關關卡，增加學生與家長互動性

範例：

國泰慈善基金會  
Cathay Charity Foundation

## 國泰反毒小英雄集點卡

「國泰揪反毒」完成 2 個關卡  
並蒐集關主簽名一起闖關換好禮

我是  就讀  中/國小  年  班

決心成為反毒小英雄!

**關卡一 (3擇1)**  
參加國泰志工舉辦的「反毒電競賽」或「反毒操」或「反毒歌」

QR code

關主-國泰志工簽名

反毒活動

## 完成 2 關卡 換好禮

完成關卡後請家長填寫

**關卡二 (2擇1)**  
與家長一起觀看 **森林小學堂**「反毒 & 拒毒篇」動畫  
或一起練習「拒毒八招」的方法

家長滿意度問卷

反毒 & 拒毒篇動畫 拒毒八招

向毒品說不!

關主-家長簽名



# 歡迎申請「入班反毒小型電競賽」



## ➤ 連絡窗口：

- 各校國泰人壽學團服務人員

查詢方式：國泰人壽官網/公教人員長照服務專區/聯繫服務單位查詢

- 國泰人壽總公司(02)2755-1399

盧小姐 #2164 、傅先生#2040



**一個優質企業，  
要為社會帶來安定的力量跟幸福感。**

- 國泰金控 蔡宏圖董事長 -

- 反毒推廣、你我同行 -

# 附件

# 拒毒八招

## 拒絕毒品

## 你我都是反毒領航員



### 【千萬別這樣做】吸毒是傷身又犯法的行為



傷害身體

施用毒品不僅會造成昏迷、幻覺，還有可能要包尿布一輩子！此外，毒品對心理上的依賴也很難戒除。



觸犯法律

持有、施用、運輸或販賣毒品都是違法的，最好的做法就是不要有任何接觸。

### 【你可以這樣說】如何拒絕毒品誘惑 拒毒八招



堅持拒絕法

「我不做違法的事，真的不想吸！」



告知理由法

「我爸媽管很嚴，被他們知道我就完蛋了！」



自我解嘲法

「沒辦法，我就是害怕啊，不要嘗試算了！」



遠離現場法

「時間好晚了，我必須回家了，先走啦！」



友誼勸服法

「我們是好朋友，我不希望你變成毒犯！」



轉移話題法

「別說這個了，昨天Youtuber出新的了！」



反說法

「毒品會上癮又很難戒除，你也不要吸啦！」



反激將法

「如果因為你們說我遲我就吸，那才遜呢！」

森林小學堂

動畫



拒毒篇



反毒篇

國泰人壽永續校園計畫  
-與您共同守護學子的健康-

出品單位



國泰慈善基金會  
Cathay Charity Foundation

指導單位

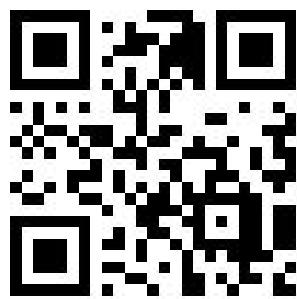


教育部國民及學前教育署  
K-12 Education Administration, Ministry of Education





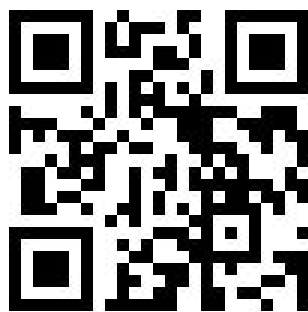
反毒操



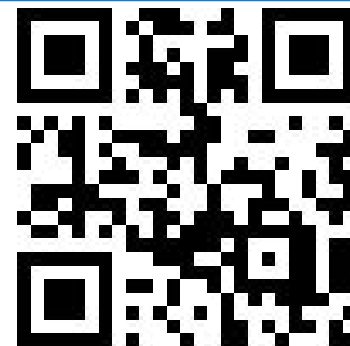
《反毒小英雄MV》



動畫篇



《森林小學堂動畫》



《拒毒八招》



採訪片段



《十點不一樣》採訪



遠見《前進綠島，反毒教育再翻轉》